

## Gestion des zones et axes

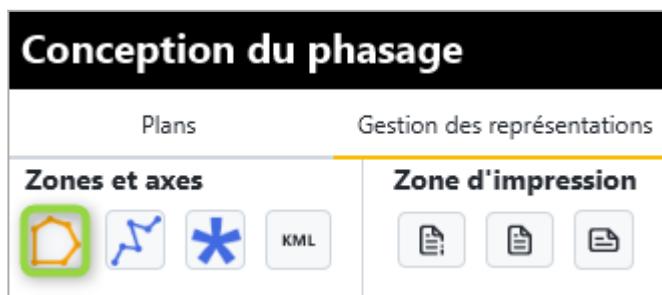
### Conception du Phasage

- Introduction
- Gestion des plans
- Gestion du SIG
- **Gestion des zones et axes**
- Les catégories de zone (nouveauté v7)
- Gestion des zones d'impression
- Gestion des activités
- Gestion des objets connectés
- Les pictogrammes mobiles
- Le diagramme de Gantt
- Le Live View (v6 et v7)

### Ajout de zones

#### Ajout d'une zone en traçant un polygone

Sélectionnez le bouton “Créer Zone” dans l'onglet **Gestion des représentations** :

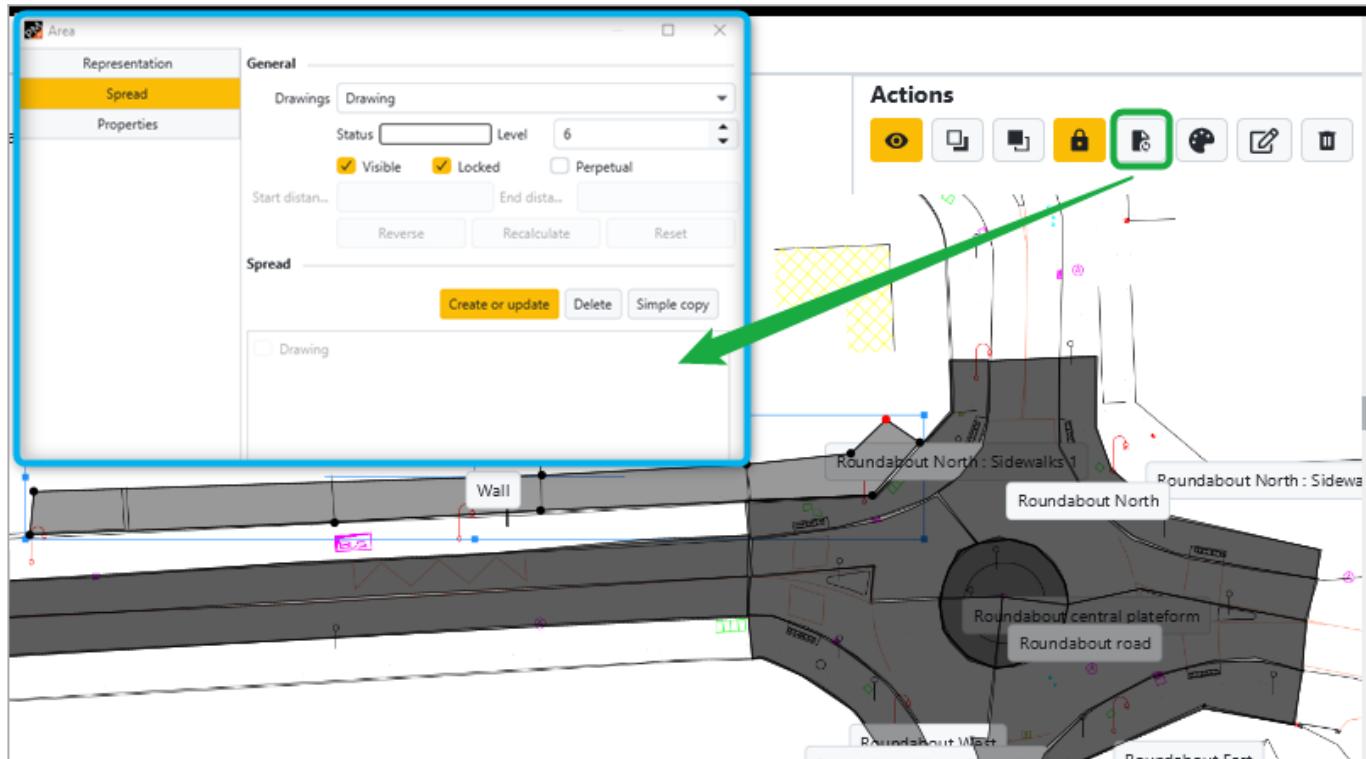


Puis définir les points de votre zone avec le clic gauche. Le clic droit permet de fermer le polygone et ainsi terminer la création de votre zone.

Une fenêtre apparaît ensuite qui vous permet d'associer la forme que vous venez de créer à une zone existante, ou une nouvelle zone :



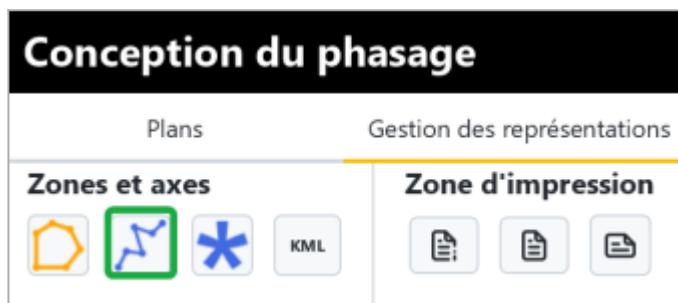
**Attention !** Par défaut la représentation de la zone est uniquement associée au plan sur lequel elle a été tracée. Pour l'associer aux autres plans, cliquez sur la zone puis cliquez sur le bouton **Diffuser** puis associer la représentation de la zone à tous les plans (ci-dessous la représentation de zone tracée sur Plan initial en grisé, sera diffusée vers le Plan final) :



## Ajout d'axes

### Ajout d'un axe en traçant ses segments

Sélectionnez le bouton “Créer Axe” dans l'onglet **Gestion des représentations** :



Puis définir les points de votre axe avec le clic gauche. Un clic droit sur le plan permet de terminer la création de votre axe.

Une fenêtre apparaît ensuite qui vous permet d'associer la représentation de l'axe à un axe existant, ou un nouvel axe :



Note : si les segments de l'axe s'affichent en rouge, c'est que les PK des points qui les délimitent ne sont pas calculés (ou que leur valeur est erronée en cas de changement de sens de l'axe par exemple) :

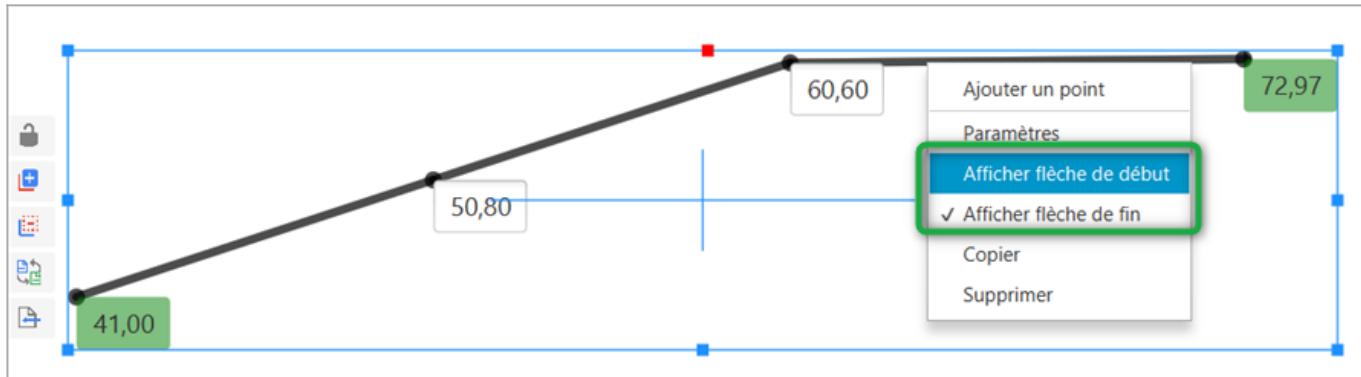


## Définition du sens de l'axe

Le sens de l'axe est repérable à sa flèche de fin, qui impacte le calcul des points kilométriques (voir ci-dessous) :



Pour changer le sens de l'axe, faire un clic-droit dessus puis choisir l'une des options (exclusives) **Afficher flèche de début/fin** :



Si vos PK ne sont plus cohérents ils s'affichent en rouge : re-procéder à la procédure de calcul indiquée ci-dessous.

## Calcul des points kilométriques d'un axe

Phase Manager peut calculer automatiquement les points kilométriques de vos axes.

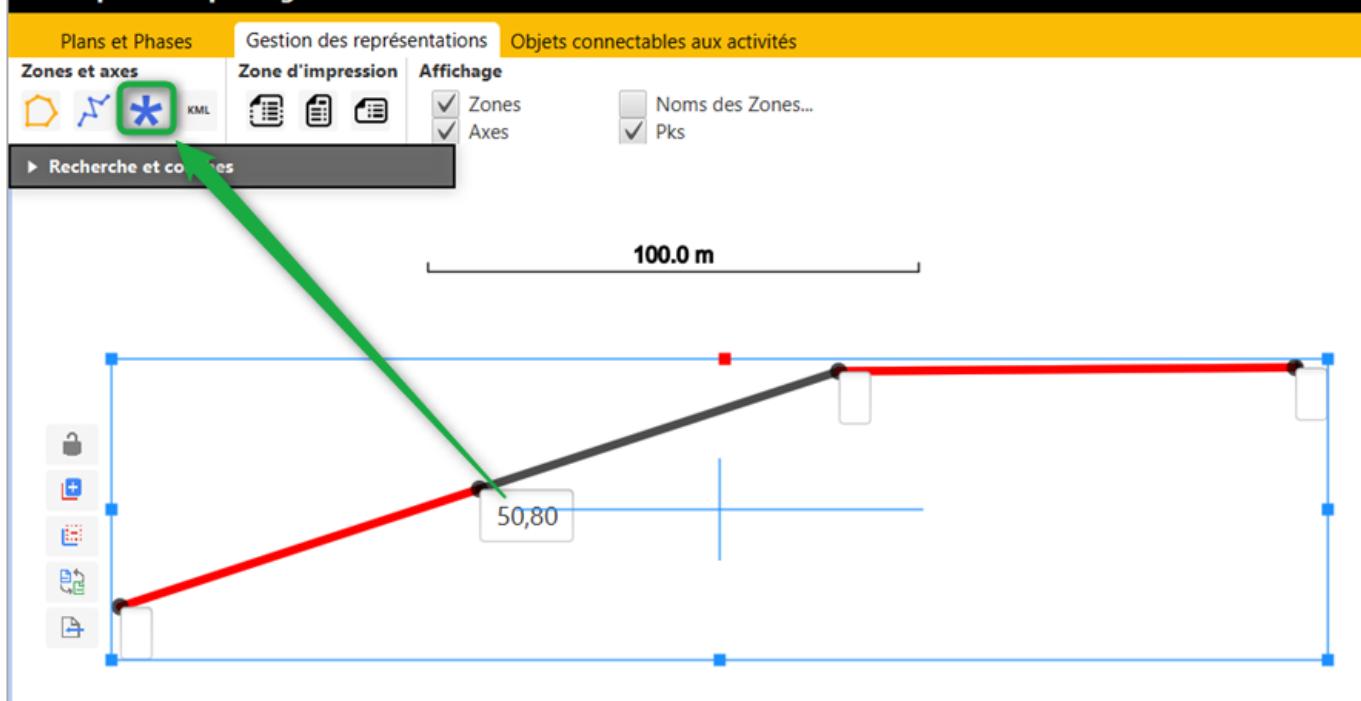
Deux cas de figures sont possibles :

### 1/ Vous avez défini une échelle pour le plan

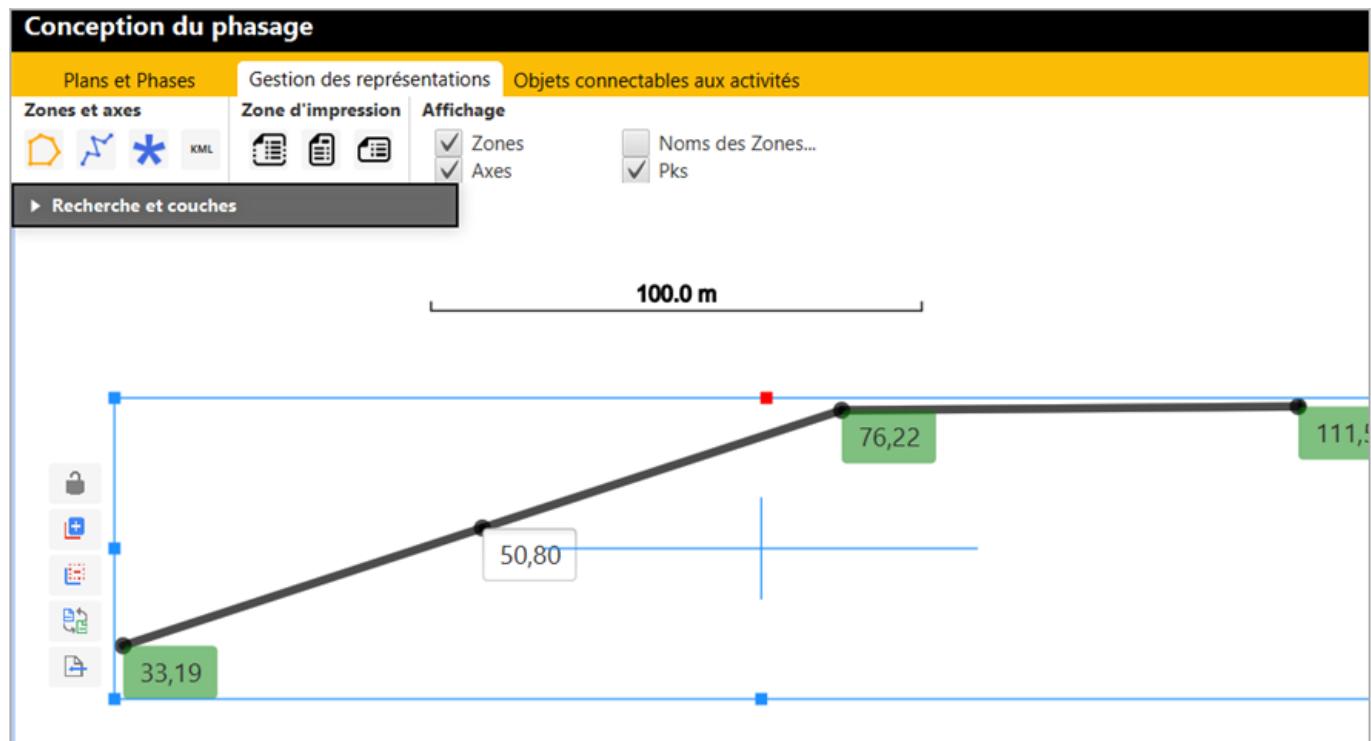
Vous devez **fixer la valeur d'un et un seul point** de votre axe, puis cliquer sur le bouton **Calculer PK**



### Conception du phasage

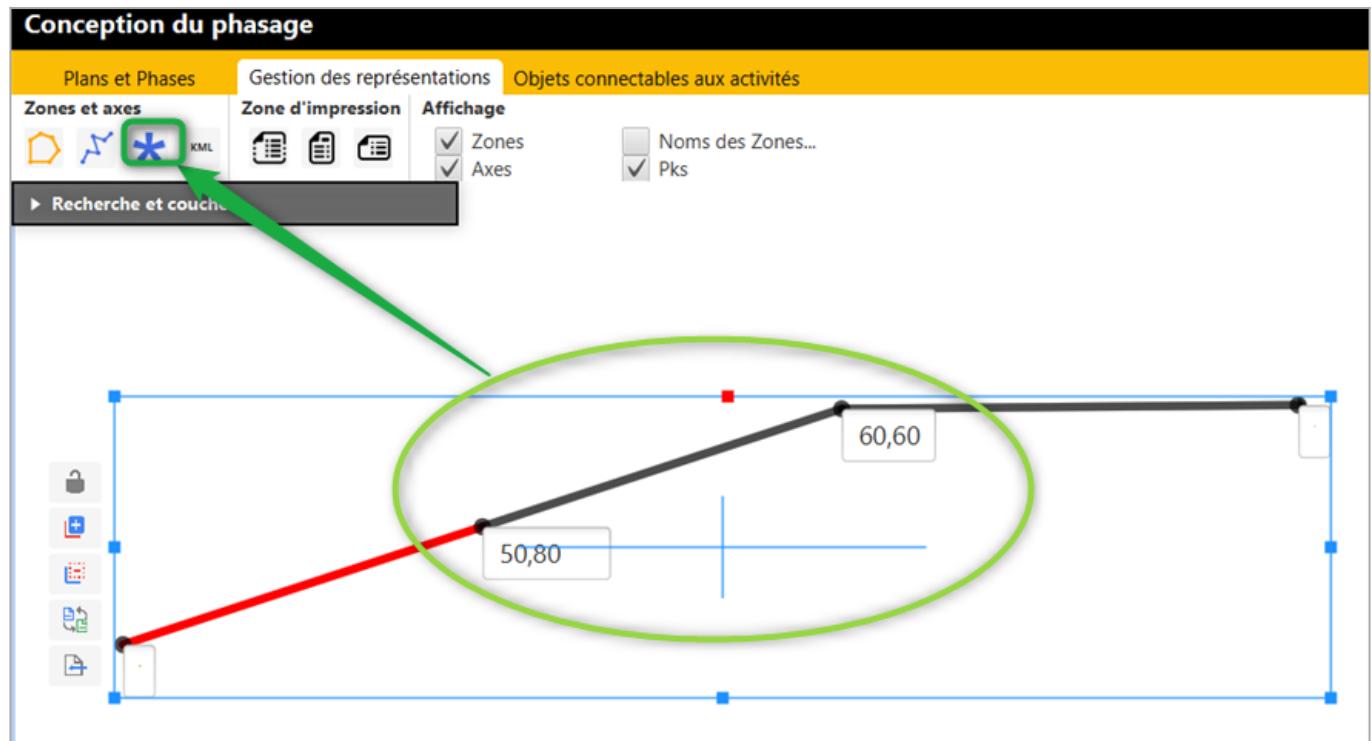


Phase Manager calcule alors les PK des autres points de votre axe :

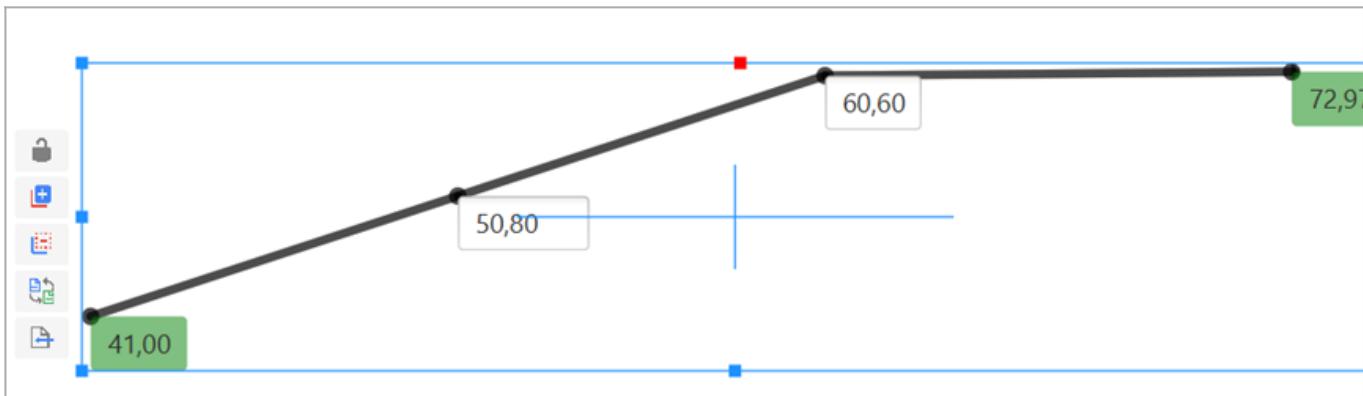


## 2/ Vous n'avez pas d'échelle sur le plan

Vous devez **fixer la valeur de deux points** de votre axe, puis cliquer sur le bouton Calculer PK  :

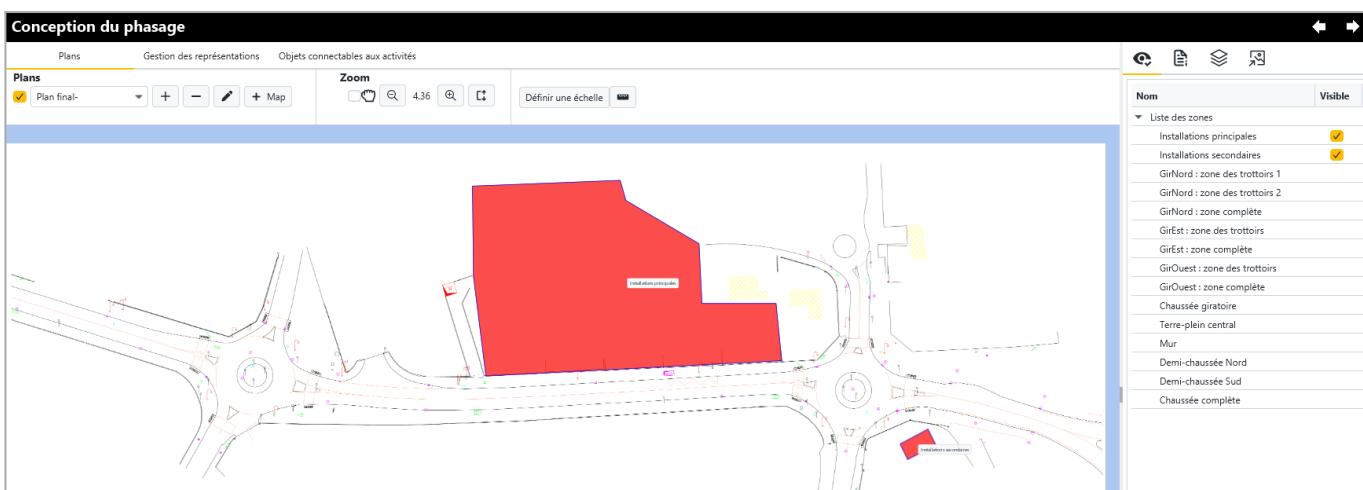


Phase Manager calcule alors les PK des autres points de votre axe :



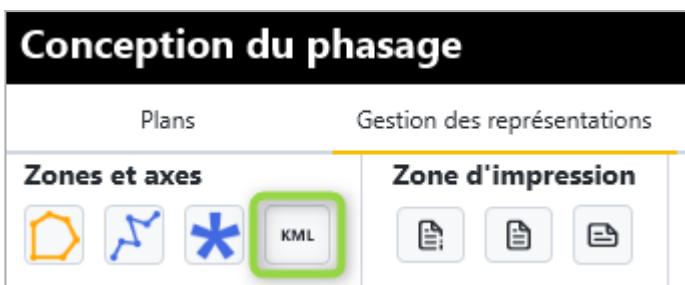
## Import de KML

En Conception du phasage, sélectionnez votre plan (ici 'Plan final'). Les deux représentations de zones "Installations principales" et "Installations secondaires" déjà tracées apparaissent :



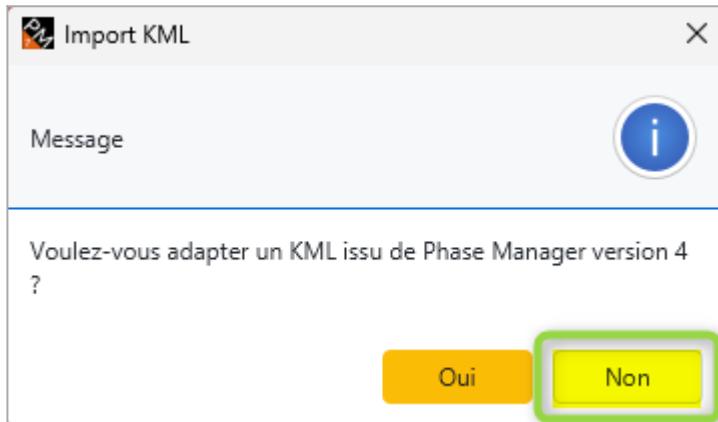
On constate également dans la liste des zones du volet droit, que les zones associées à des activités importées ont été créées, mais qu'elles n'ont pas de représentation sur ce plan (la case 'Visible' est absente).

Rendez vous dans l'onglet **Gestion des représentations**, puis cliquez sur le bouton 'KML' :



Nous importerons ici le fichier Import des zones tuto.kml présent dans le répertoire 'Tutoriel" de votre installation.

A la fenêtre suivante, comme il s'agit d'un KML exporté depuis Phase Manager 5, répondre NON :



*Note : vous auriez répondu OUI si le KML était issu de Phase Manager 4 dans le cadre d'une mise à niveau d'un projet V4 vers la version 5.*

L'ensemble des zones du projet a bien été importé :



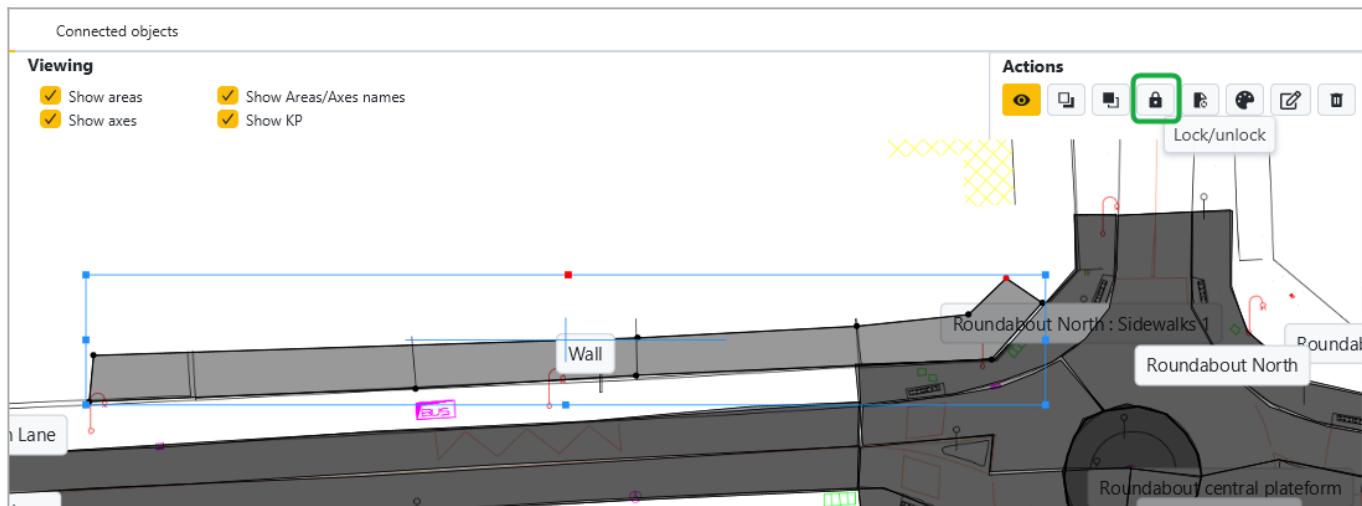
## Comportement commun aux zones et axes

### Déplacement graphique

Les zones et axes peuvent être déplacés simplement avec la souris.

Attention, après leur création les zones/axes sont verrouillés par défaut, ce qui s'observe avec la forme du bouton en forme de cadenas :

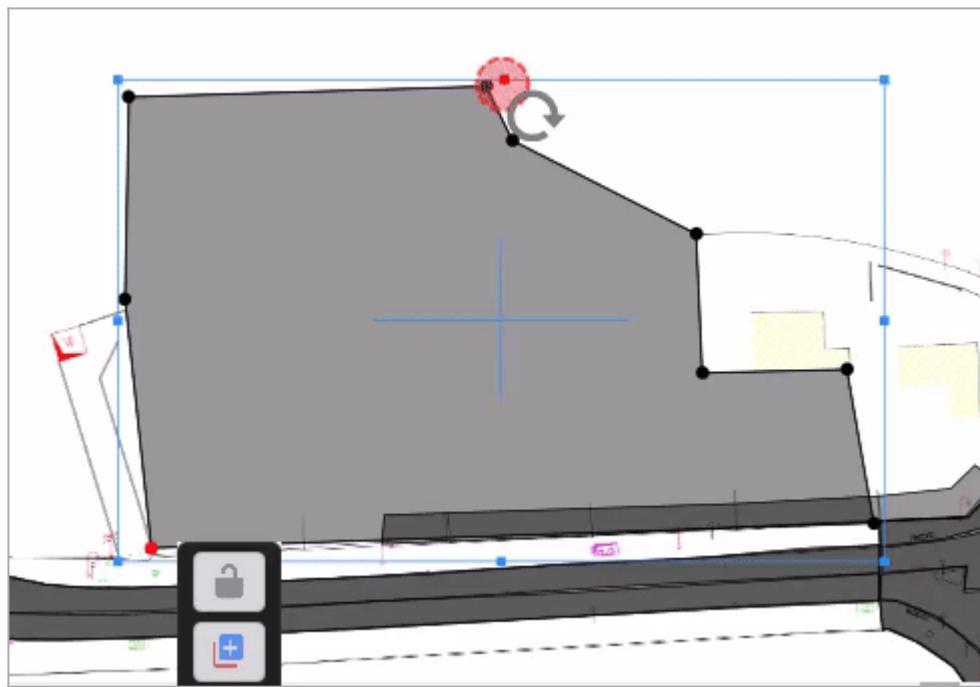
- Ouvert : déplacement autorisé
- fermé : verrouillage du déplacement



## Rotation des zones et axes

Tout comme l'ensemble des objets qui peuvent être tracés sur vos plans, les zones et axes peuvent se voir opérer une rotation.

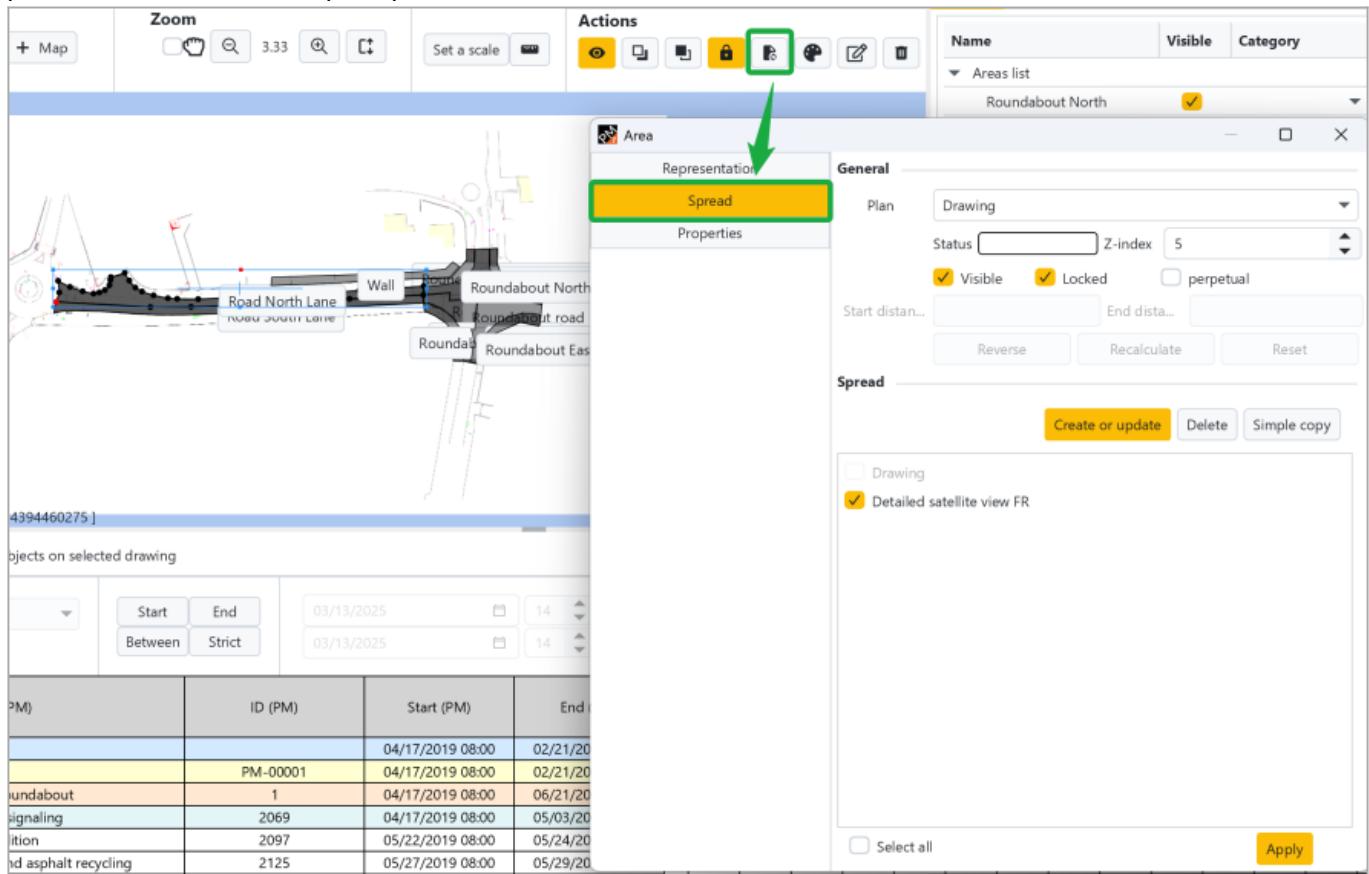
Pour ce faire il suffit de sélectionner la zone ou l'axe, de passer la souris au-dessus du point rouge, puis de cliquer et le faire tourner (en maintenant le clic enfoncé) :



## Diffusion aux autres plans

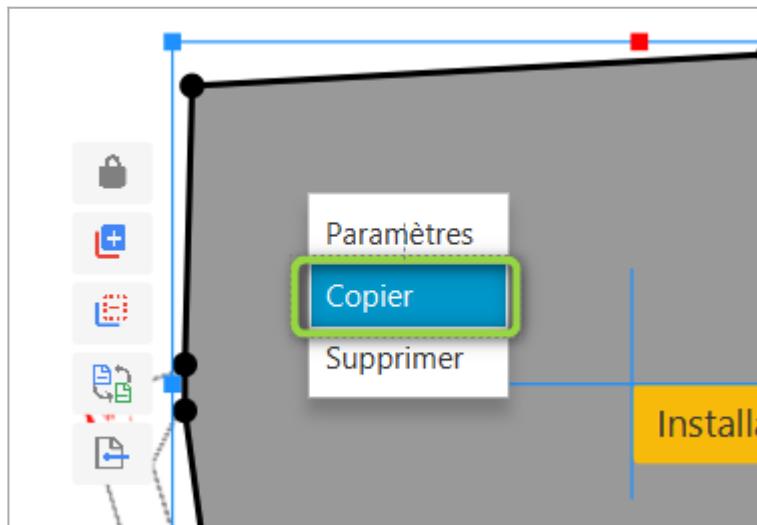
Pour diffuser une nouvelle zone/axe sur l'ensemble des plans, utilisez le bouton **Diffuser** qui vous

permettra de choisir sur quels plans se trouve votre zone/axe.



## Copier/coller une zone/axe

Pour copier/coller une zone ou un axe, simplement effectuer un clic droit sur la forme puis choisir **Copier** :



Faire ensuite un clic-droit dans un espace vide du plan, puis **Coller**. Une fenêtre de dialogue vous permettra de définir une nouvelle zone (ou axe) ou d'associer la nouvelle forme à une zone (ou axe)

existant(e).

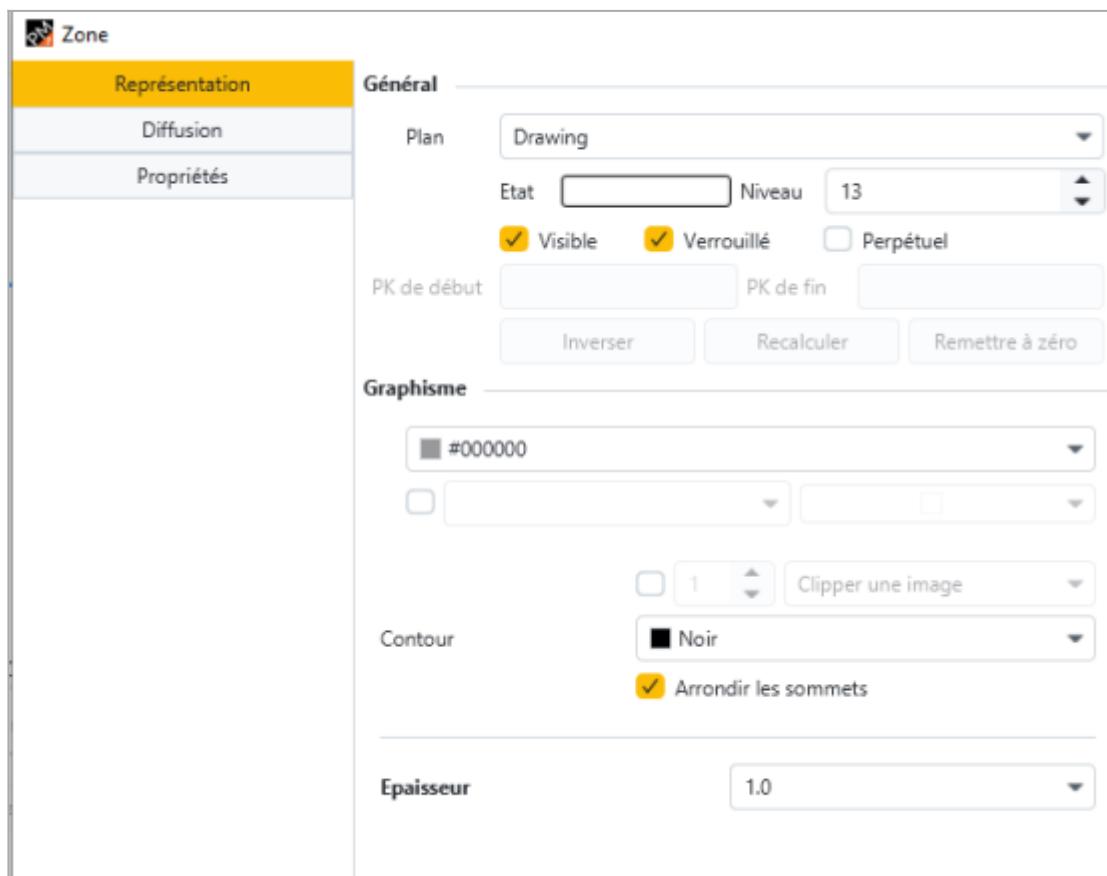
**Attention :** votre nouvelle zone/axe sera superposé à l'original ⇒ à vous de le/la déplacer à votre convenance.

## Modifier les couleurs et traits des zones/axes

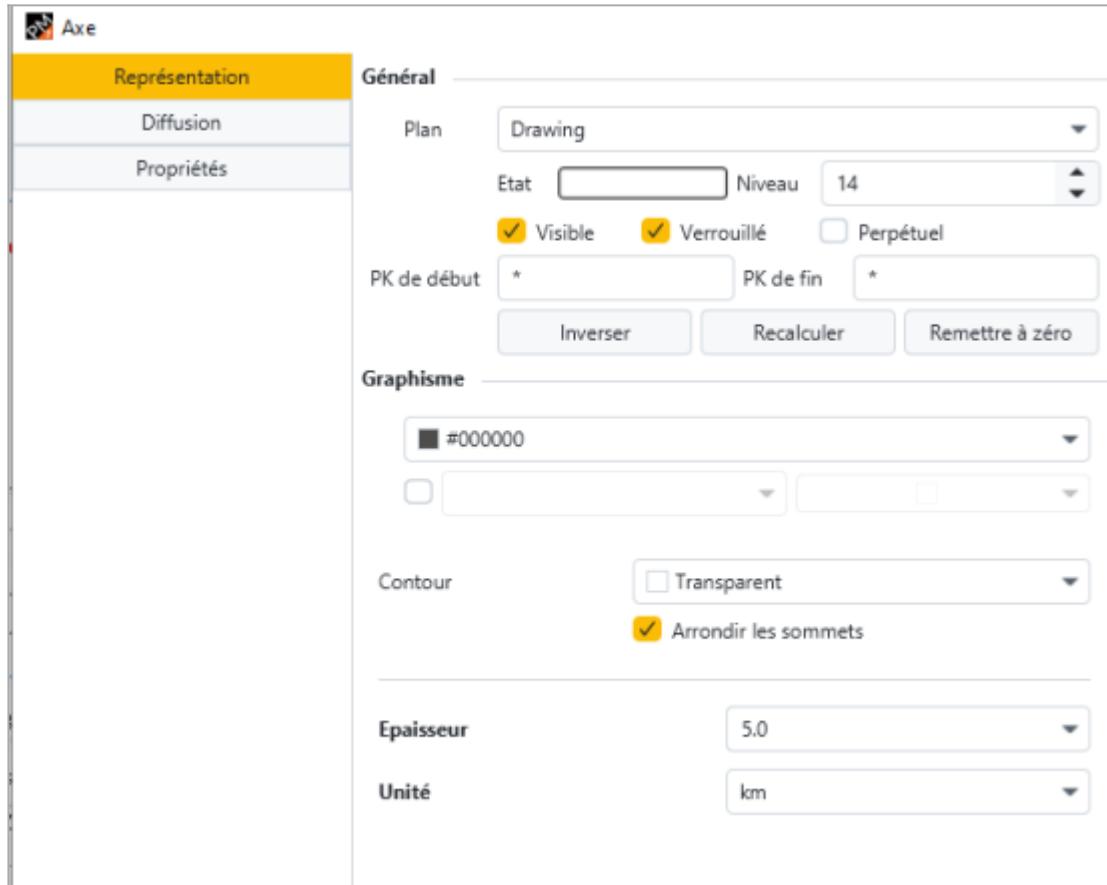
Le bouton **Propriétés** vous permet de modifier les couleurs et types de traits de vos zones/axes :

Righ-click on the area then **Properties**

**Zones:**



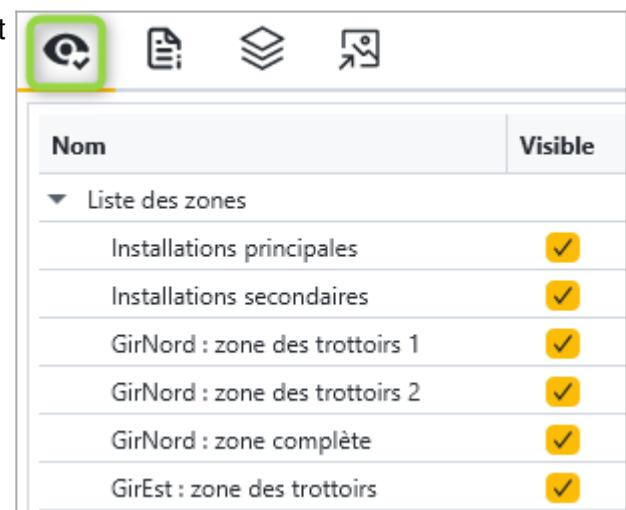
**Axes :**



## Utilisation du panneau latéral droit

### Aide pour l'ajout des représentations de zones

Dans le panneau de droite vous pouvez visualiser au fur et à mesure de leur ajout, l'ensemble des zones et axes de votre projet. Les zones/axes déjà associés à une représentation disposent d'une case à cocher 'Visible'.



- Ajustez la visibilité de vos zones/axes existantes quand vous en créez d'autres au même endroit, pour ne pas surcharger l'interface et pouvoir bien les repérer.
- Pensez également à désactiver l'affichage des libellés de zones/axes pour ne pas cliquer dessus par

mégarde :

Gestion des représentations	Objets connectables aux activités
<b>Zone d'impression</b>   	<b>Affichage</b> <input checked="" type="checkbox"/> Zones <input checked="" type="checkbox"/> Axes <input type="checkbox"/> Noms des Zones/Axes <input type="checkbox"/> Pks

## Réorganisation des zones dans la Liste des zones

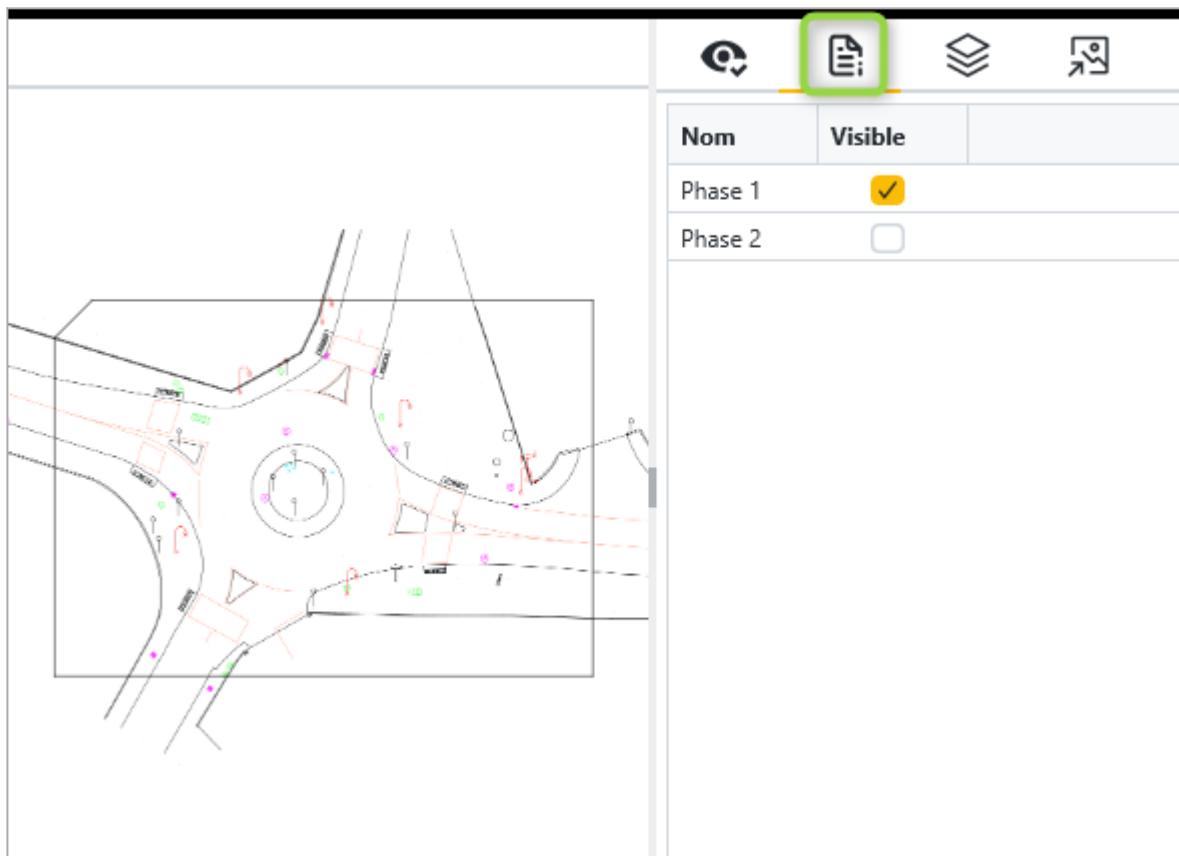
Une fois l'ensemble des zones et axes créés, vous pouvez les réorganiser de façon hiérarchique. Il vous suffit de procéder par glissé-déposé dans le panneau latéral.

Vous obtiendrez un résultat comme suit :

Visible	Nom
<input checked="" type="checkbox"/>	>Liste des zones
<input checked="" type="checkbox"/>	Installations principales
<input checked="" type="checkbox"/>	Installations secondaires
<input checked="" type="checkbox"/>	▼ GirNord : zone complète
<input checked="" type="checkbox"/>	GirNord : zone des trottoirs 1
<input checked="" type="checkbox"/>	GirNord : zone des trottoirs 2
<input checked="" type="checkbox"/>	▼ GirEst : zone complète
<input checked="" type="checkbox"/>	GirEst : zone des trottoirs
<input checked="" type="checkbox"/>	▼ GirOuest : zone complète
<input type="checkbox"/>	GirOuest : zone des trottoirs

## Liste des zones d'impression du projet

Le second onglet du panneau latéral vous permet de lister les zones d'impression de votre projet. Ci-dessous la première zone "Phase 1" est affichée :



Si vous double-cliquez sur le nom d'une zone d'impression, l'affichage se recentre sur cette zone. Ci-dessous on a double-cliqué sur "Phase 2" :

