

Conception du Phasage


- [Introduction](#)
- [Gestion des plans](#)
- [Gestion du SIG](#)
- [Gestion des zones et axes](#)
- **[Les catégories de zone \(nouveau v7\)](#)**
- [Gestion des zones d'impression](#)
- [Gestion des activités](#)
- [Gestion des objets connectés](#)
- [Les pictogrammes mobiles](#)
- [Le diagramme de Gantt](#)
- [Le Live View \(v6 et v7\)](#)

Les catégories de zone (nouveau v7)

Avec Phase Manager 7, il est dorénavant possible de définir des catégories de zone et les associer aux zones. Il est possible d'imaginer par exemple les jeux de catégorie suivant :

- Zone provisoire, Zone à déposer/démolir, Zone à construire...
- Zone du Profil en travers, Zone du profil en long, Zone de la vue en plan
- ...

Pour chaque catégorie, vous allez pouvoir définir un comportement en fonction du statut de la zone (couleur d'affichage et clipping) :


— □ ×

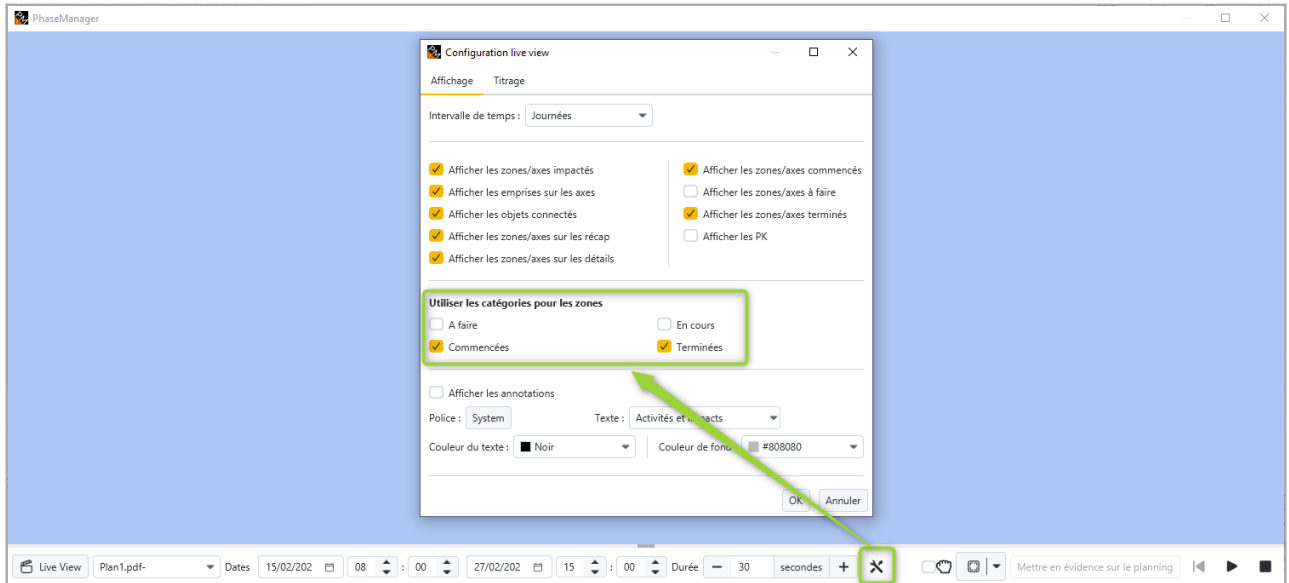
Catégories de zones/axes

Ajouter une catégorie + −

Nom	Couleur	Clipping	Ignorer la co...	Ignorer le ...
Zone à déposer	■ Rouge <input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zone provisoire	■ #ffb366 <input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zone à construire	■ Lime <input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Ensuite, dans le LIVE ou dans les livrables, vous pourrez choisir si vous souhaitez afficher votre projet en fonction de ces catégories.

- Dans le **LIVE VIEW**, en opérant de la sorte :



- Dans les **LIVRABLES**, en opérant de la sorte :

