

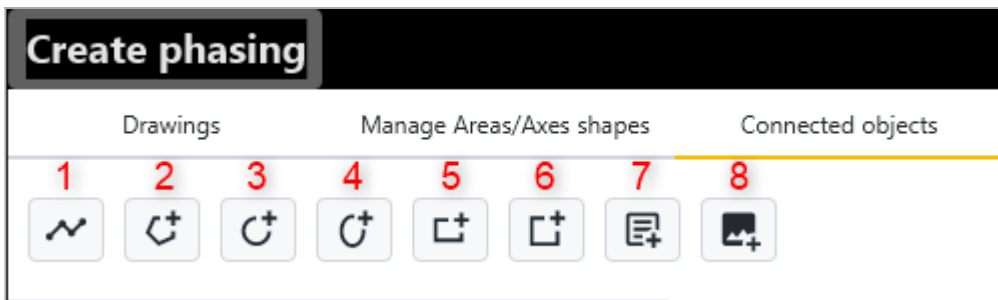
Gestion des objets connectés

Conception du Phasage

- [Introduction](#)
- [Gestion des plans](#)
- [Gestion du SIG](#)
- [Gestion des zones et axes](#)
- [Les catégories de zone \(nouveau v7\)](#)
- [Gestion des zones d'impression](#)
- [Gestion des activités](#)
- **[Gestion des objets connectés](#)**
- [Les pictogrammes mobiles](#)
- [Le diagramme de Gantt](#)
- [Le Live View \(v6 et v7\)](#)

Ajout d'un objet connecté

Dans l'interface de Conception, dirigez-vous sur l'onglet « Objets connectables aux activités » et sélectionnez le type d'objet que vous voulez ajouter :

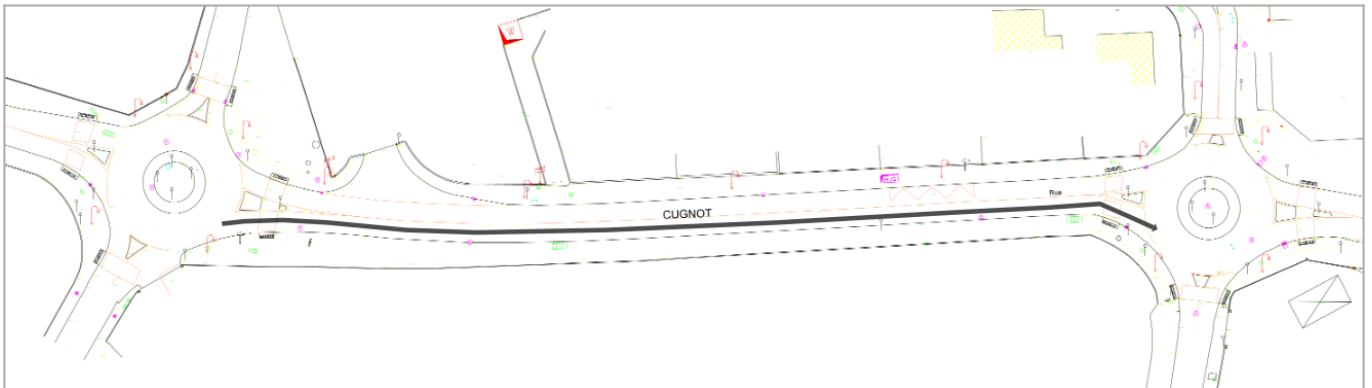


1. Polyligne	2. Polygone
3. Cercle	4. Ellipse
5. Rectangle	6. Carré
7. Texte	8. Image

Polyligne

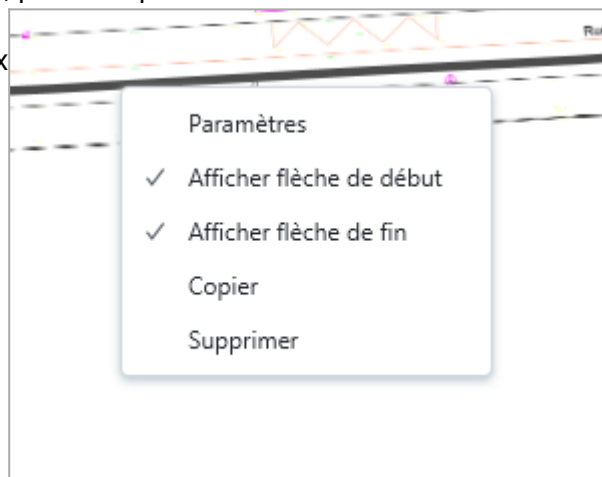
Cliquez sur le bouton .

Dessinez votre polyligne (ici la voie de circulation en superposition de la chaussée sud), point par point avec le clic-gauche. Une fois le dernier point positionné, quittez le mode tracé avec un clic-droit.

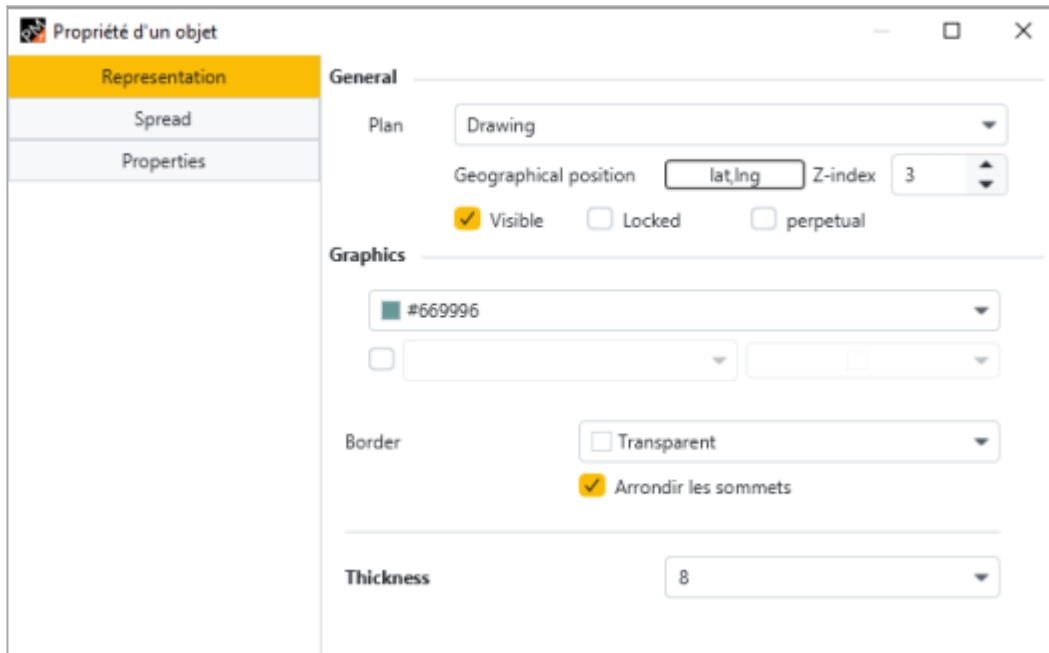


Dans les options qui apparaissent au clic-droit, vous pouvez dans le cas d'une voie de circulation à sens unique, préciser quelle flèche afficher.

Ici nous afficherons les deux flèches.



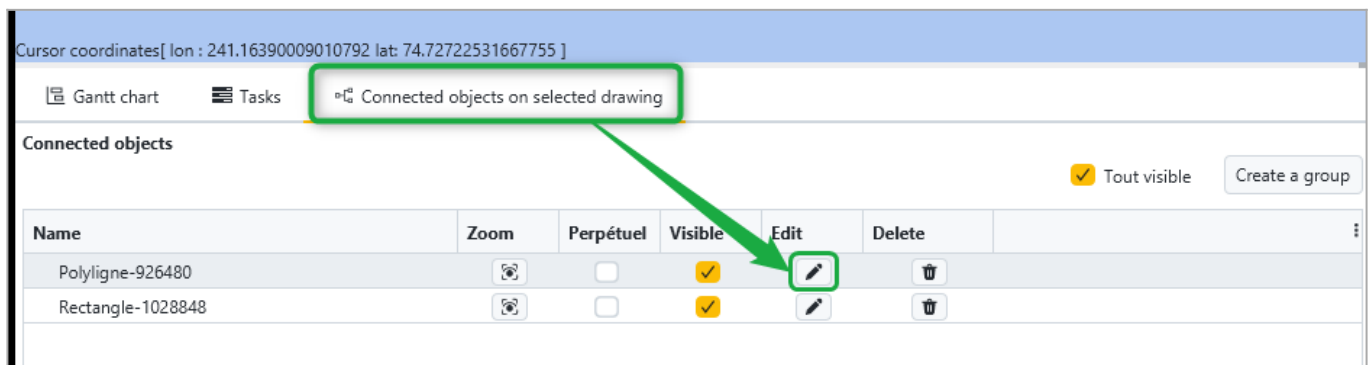
Pour plus de lisibilité, il est possible de changer le style de la polyligne : il suffit de la survoler et de faire un clic-droit sur l'un de ses segments, puis de choisir **Paramètres** . Ici nous attribuerons ces paramètres :



Propriétés d'un objet connecté

Pour modifier les objets connectés il convient de les repérer sur le plan.

Pour ce faire, se rendre dans l'onglet **Objets connectés sur plan sélectionné** du menu bas de la fenêtre de Conception du phasage, et utiliser les coches de visibilité pour repérer votre objet connecté. Mettre la ligne correspondante en surbrillance et cliquer sur le bouton **Éditer** pour ouvrir la fenêtre de propriétés.



Ici nous renommons la polyligne située en haut en **“Circulation Partie Nord Phase 5”** à partir de l'onglet Propriété de la fenêtre d'édition.