

Gérer les champs personnalisés

Menu Options

- [Import & Export d'activités, liens, zones \(nom\)](#)
- [Propriétés du projet et du Gantt](#)
- [Exporter le KML du projet](#)
- [Gérer les étiquettes](#)
- **[Gérer les champs personnalisés](#)**

Phase Manager permet de gérer des champs personnalisés, afin d'enrichir les caractéristiques de vos activités.

Il existe trois types de champs :

- Texte
- Numérique
- Liste de choix



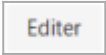
Note : les champs personnalisés de type "Liste de choix" *remplacent désormais les anciennes conditions de zones*.

⇒ Cf. [Ajout et modification des styles d'activités](#) pour voir comment procéder.

Ajout, suppression et modification des champs

Pour modifier, ajouter ou supprimer des champs personnalisés, se rendre dans le menu *Projet > Gérer les champs personnalisés*.

Dans la fenêtre qui s'ouvre, il est possible de :

- 1/ ajouter un champ en renseignant son nom, son type (au moyen du menu déroulant), puis en cliquant sur le bouton 
- 2/ supprimer un champ en cliquant dessus puis sur le bouton 
- 3/ modifier les entrées d'un champ de type *liste de choix*, en le sélectionnant puis en cliquant sur le bouton 

Ajout de valeurs aux champs personnalisés des activités

Pour ajouter ou modifier une valeur de champ personnalisé, vous pouvez au choix :

1/ Ouvrir la fenêtre de détail de l'activité et y renseigner directement les champs :

2/ Importer vos champs personnalisés depuis la table de données d'activités : [1-import-export](#)